

COPA CERVANTES

FÚTBOL 2026



REGLAMENTO GENERAL

OBJETIVO

El Torneo de Fútbol Madres y Padres de Familia tiene como finalidad principal la práctica deportiva, la integración y el intercambio amistoso entre los participantes y sus familias, promoviendo el respeto, el juego limpio y la convivencia armónica.

La dirección del torneo estará a cargo del Comité Deportivo del Colegio.

Las normas de juego serán las establecidas en el presente reglamento y las disposiciones emitidas por el Comité Deportivo.

PARTICIPANTES

Podrán participar padres y madres de familia debidamente acreditados en la institución educativa mediante la matrícula de su representante.

Cada equipo podrá incluir hasta dos (2) jugadores de la comunidad educativa que no sean padres activos, tales como: padres de exalumnos, tíos directos o hermanos (no primos).

El torneo está dirigido a personas mayores de 25 años, incluyendo: profesores, transportistas, personal administrativo, padres y madres de familia.

Los equipos podrán conformarse por representantes de un mismo grado o de distintos cursos.

Un padre o madre podrá participar en un máximo de dos (2) equipos, debiendo designar antes del inicio del torneo su equipo principal, en el cual podrá ejercer la capitanía.

Los jugadores foráneos sólo podrán participar en un (1) equipo.

JUECES

El árbitro central es la máxima autoridad dentro del campo de juego durante el desarrollo del partido. Tendrá facultad plena para determinar la gravedad de las faltas y sancionar

conductas antideportivas cometidas dentro o fuera de la cancha, siempre que estén relacionadas con el partido en disputa.

Las decisiones arbitrales son definitivas e inapelables en cuanto a la aplicación de las reglas de juego.

El juez principal deberá presentarse debidamente uniformado y portar identificación visible de la escuela arbitral a la que pertenece.

Los partidos de fase clasificatoria se disputarán con un árbitro central y un vocal designado.

VOCALES

La vocalía será ejercida por los equipos participantes según designación previa.

Los vocales no son jueces ni tienen autoridad para imponer sanciones. Su función es exclusivamente administrativa y de registro:

- Jugadores participantes
- Goles
- Tarjetas
- Hechos relevantes del partido

Las observaciones se consignarán únicamente conforme a lo indicado por el árbitro.

OBLIGACIONES

Del Árbitro:

El árbitro deberá informar de manera veraz, detallada e imparcial al Comité Deportivo todo lo ocurrido en el partido mediante la planilla oficial, utilizando los códigos disciplinarios establecidos.

Antes del inicio del partido verificará que la vocalía disponga de la planilla con los jugadores habilitados y que los capitanes firmen la misma.

Las inconformidades deberán presentarse por el capitán dentro de las 48 horas posteriores al partido mediante la aplicación oficial del campeonato. Estas observaciones no modificarán el resultado, pero serán consideradas por el Comité Deportivo.

De la Vocalía:

El vocal asignado actuará con imparcialidad al registrar la información del partido, colaborando con el árbitro.

CONFORMACIÓN DE EQUIPOS

Cada equipo podrá inscribir un máximo de 12 jugadores.

Los partidos se disputarán con 6 jugadores titulares.

El mínimo para iniciar el partido es de 5 jugadores por equipo.

Los cambios serán ilimitados y solo podrán ingresar jugadores registrados en la planilla del partido, previa autorización del árbitro desde la media cancha.

Solo estarán habilitados los jugadores inscritos antes del inicio del torneo.

INDUMENTARIA DEPORTIVA (HOMBRES Y MUJERES)

Para hombres: camiseta, pantaloneta, medias largas, canilleras y pupillos.

Para mujeres: camiseta, pantaloneta o licra, medias largas y pupillos o zapatillas deportivas.

La indumentaria deberá ser similar entre los integrantes del mismo equipo, especialmente pantaloneta o licra y medias.

La camiseta deberá ser del mismo color o diseño y estar correctamente numerada.

Se prohíbe el uso de objetos peligrosos o joyas (anillos, collares, pulseras, relojes deportivos, etc.).

No se permitirá cubrirlos con cinta adhesiva.

El árbitro amonestará al jugador que incumpla esta norma.

No se permitirá el ingreso a quien no cumpla esta disposición.

Si ambos equipos usan camisetas similares, se utilizarán chalecos proporcionados por la organización.

PARTIDOS

Los partidos iniciarán puntualmente. Los árbitros convocarán a los jugadores dentro de los 5 minutos previos a la hora programada.

Si no se presenta la terna arbitral, se esperará 10 minutos; luego el partido se suspenderá.

Los partidos podrán aplazarse por fuerza mayor (lluvia, mal estado de cancha o riesgo para los jugadores) y serán reprogramados por el Comité Deportivo.

Si un equipo no puede presentarse, deberá avisar con 12 horas de anticipación. La segunda inasistencia implica pérdida automática del partido.

Duración: 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos con 5 minutos de descanso.

El árbitro podrá finalizar el partido por:

- Agresiones
- Invasión de cancha
- Negativa a abandonar el campo
- Suplantación de jugadores
- Riesgo a la integridad física

No presentación:

- Pérdida 0–2
- Dos inasistencias: eliminación
- Alinear jugador no registrado o suspendido: expulsión del torneo

REGLAS DE JUEGO

1. Saque de arco

Lo deberá efectuar el arquero, en todos los casos con la mano hasta la media cancha o con el pie con bote pudiendo patear directamente al arco rival y dándose como válido el gol en caso de que la pelota ingrese al arco con o sin contacto de un jugador o el arquero rival.

2. Saque de mitad de cancha

No se puede efectuar un disparo al arco rival directo, se debe realizar un pase previo y se debe dejar un espacio de 3 metros de distancia desde el punto de saque.

3. Saque lateral

Se efectúa siempre con los pies de la misma forma que un tiro libre indirecto, para lo que el rival debe respetar la distancia de 3 metros. No está permitido rematar directamente al arco, salvo que la pelota haya tenido contacto en un jugador (compañero o rival) en cuyo caso se anotará como gol. Se puede hacer el saque lateral hacia adentro del área propia para dar la pelota al arquero, pero no puede tomar con las manos.

4. Arquero

Si toma un pase de un compañero debe jugar con los pies, tiene 6 segundos para jugar desde el arco.

5. Tiros libres

El árbitro indicará si son directos o indirectos. En ambos casos la barrera debe colocarse a 3 metros desde el lugar que indique el árbitro.

6. Penales

Desde un punto marcado, con un metro de distancia. En el caso de una semifinal o final, podrá patear cualquiera de los jugadores registrados en la planilla de juego que haya jugado por lo menos 5' en el partido.

7. El Gol

Es válido en todos los sectores de la cancha conforme a lo explicado anteriormente, sí desde el córner si son tiros directos

8. Shoot Out

A la 5ta falta cometida por el equipo se realiza un tiro penal desde la señal indicada y si el equipo vuelve a reiterar en faltas se cobrará sucesivamente tiro penal hasta terminar el primer periodo.

9. Tarjetas

A criterio del árbitro. El jugador que sume 3 tarjetas amarillas consecutivas en diferentes partidos tendrá un partido de suspensión. Para los jugadores que jueguen en dos o más equipos las tarjetas y sanciones también son acumulables en este campeonato.

10. Barridas.-

Las barridas están prohibidas, con excepción del arquero, quien podrá realizarlas únicamente para evitar un gol y siempre que no cometa falta contra un jugador rival. La existencia de infracción y su gravedad serán determinadas exclusivamente por el árbitro.

11. Cambio de jugadores.

El capitán notifica al juez que se va a realizar un cambio y solo el Árbitro autoriza el ingreso del mismo desde la media cancha

12. Sumatoria de Puntos

Partido Ganado: 3 puntos - Partido Empatado: 1 punto - Partido Perdido: 0 puntos Si un equipo no se presenta, se considerará ganado el partido para el equipo que se presentó con 2 goles a favor.

INSCRIPCIONES

Cada equipo deberá presentar:

- Plantilla con la siguiente información:

Nombres y apellidos completos de cada jugador, edad, número de cédula, nombre de su hijo (a) y curso al que pertenece, número de camiseta.

- Copia de cédula
- Foto del jugador

Costos:

Padres: \$100

Madres: \$50

- No se admitirán nombres ofensivos.

MEDIDAS DISCIPLINARIAS Y SANCIONES

Queda terminantemente prohibido insultar, amenazar o agredir verbal o físicamente a cualquier persona dentro o fuera del campo de juego.

Toda conducta violenta, agresiva o antideportiva será sancionada de manera inmediata.

El árbitro es la máxima autoridad en cancha. Sus decisiones son inapelables durante el partido y constarán en el respectivo informe arbitral.

En caso de falta grave que provoque lesión o impida al jugador continuar en el encuentro, el árbitro expulsará al infractor y podrá suspender el partido si lo considera necesario, si como consecuencia de una agresión un jugador no puede continuar en el torneo, el Comité Deportivo sancionará al responsable con: suspensión mínima de dos (2) partidos, o expulsión definitiva del campeonato, según la gravedad del hecho.

Si se determina que el jugador lesionado tenía una lesión preexistente, será de su exclusiva responsabilidad haber participado en el torneo en dichas condiciones.

Las sanciones y resoluciones se adoptarán con base en:

- Informe arbitral obligatorio.
- Grabaciones de las cámaras de la cancha.
- Comparecencia de los capitanes de ambos equipos.

Este torneo es de carácter deportivo, recreativo y familiar.

Por lo tanto, cualquier reclamo, conflicto o desacuerdo derivado de los partidos deberá resolverse exclusivamente dentro del ámbito deportivo y a través de los mecanismos establecidos por la organización. El Comité Deportivo brindará la colaboración necesaria para procurar que las controversias se solucionen internamente, evitando, en la medida

de lo posible, acudir a instancias legales o judiciales entre los participantes o sus familiares.

El capitán del equipo es responsable de advertir a los jugadores que presenten lesiones que no deben participar en el campeonato.

Todo jugador que participe con lesión preexistente lo hará bajo su exclusiva responsabilidad, liberando expresamente de responsabilidad a la organización, al colegio y a los demás jugadores por cualquier agravamiento de dicha lesión.

TABLA DE SANCIONES

Tarjeta amarilla: \$3

Tarjeta roja: \$6

Otras sanciones disciplinarias: \$10

El Comité Deportivo se reserva el derecho de aplicar sanciones no contempladas en este reglamento cuando la conducta atente contra la integridad física, la convivencia o el buen nombre del torneo.

INFORMACIÓN

La organización utilizará la aplicación Competify para:

- Tablas
- Resultados
- Goleadores
- Comunicaciones oficiales

Se usará además un grupo de WhatsApp con los capitanes.

RESPONSABILIDADES

Del Capitán:

- Mantener la conducta de su equipo.

- Informar el reglamento, fechas y horarios.
- Recomendar la no participación de jugadores lesionados.
- Colaborar con la organización en la recolección y entrega puntual del valor total de las inscripciones y de las sanciones económicas por tarjetas u otras faltas.

Del Comité Deportivo:

- Garantizar cancha y arcos
- Proveer balones
- Proveer chalecos

PREMIOS

Los fondos provendrán de inscripciones y sanciones.

El premio será para primer y segundo lugar en partes iguales (50,00) y no se entregará en efectivo, sino en beneficio colectivo (paseo, almuerzo, equipamiento deportivo u otro).

Si un equipo es expulsado no tendrá derecho a reembolso.

[COMITÉ DEPORTIVO 2026](#)